**Công Hòa Xã Hội Chủ Nghĩa Việt Nam**

***Độc Lập – Tự Do – Hạnh Phúc***

*--🕮--*

**BÁO CÁO ĐỒ ÁN CUỐI KỲ MÔN LẬP TRÌNH GAME**

**Đề Tài:** **GAME MEGARIO**

# Thông Tin Giáo Viên:

* GVHD: **Trần Minh Triết**
* Trường: Đại Học Khoa Học Tự Nhiên TPHCM
* Khoa: Công Nghệ Thông Tin
* Môn: Lập Trình Game
* Lớp: TH2008/3

# Thông Tin Sinh Viên:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Email** | **SĐT** |
| 0812515 | **Phan Nhật Tiến** | [phntien@yahoo.com.vn](mailto:phntien@yahoo.com.vn?subject=ThanhVien) | 01656151487 |
| 0812527 | **Huỳnh Công Toàn** | [f7a7t7e@yahoo.com.vn](mailto:f7a7t7e@yahoo.com.vn?subject=ThànhViên) |  |

# Giới Thiệu Về Game MeGario

1. **Giới Thiệu:**

* Được xây dựng trên ý tưởng của **Mario** phiên bản cũ và game **Megaman** nổi tiếng một thời. MeGario là sự kết hợp hài hòa của **Mario** và **Megaman** được cải tiến đáng kể cả về màng chơi và tốc độ chơi.
* Mỗi màng chơi tối đa 5 phút, tạo cảm giác hứng thú, vui nhộn, nhưng không kém phần thử thách tính thông minh và mạo hiểm của người chơi, cuỗi mỗi màng chơi sẽ là một ông trùm khét tiếng trong giới giang hồ.
* Nhiệm vụ của người chơi là làm sao có thể ăn càng nhiều đồng tiền vàng càng tốt. Bên cạnh còn phải tránh xa những chướng ngại vật nguy hiểm trên đường. Để có đủ sức mạnh để tiêu diệt trùm.

1. **Thể Loại:**

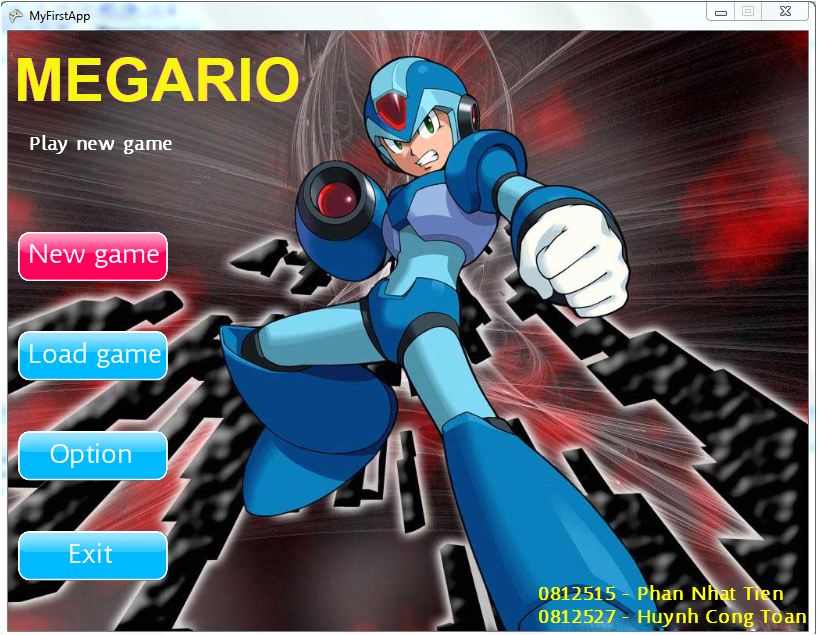
* Một người chơi.

1. **Cách Chơi:**

* Dùng các phím mũi tên để duy chuyển.
* Các phím: X và C để bắn và nhảy

# Các Tính Năng:

## Giao diện chính của chương trình:



## Tính Năng New game:

* Dùng để bắt đầu game.

## Tính năng Load game:

* Dùng để load lên các bản đồ game khác nhau. Có nhiều loại bản đồ khác nhau, mỗi bản đồ sẽ có mức độ khó tăng dần: Có tất cả là 10 bản đồ tương đương với 10 file Stage.txt
* Stage01.txt
* Stage02.txt
* Stage03.txt
* Stage04.txt
* Stage05.txt
* Stage06.txt
* Stage07.txt
* Stage08.txt
* Stage09.txt
* Stage10.txt

## Tính Năng Option:

* Dùng để tùy chỉnh âm thanh. Có thể bật âm thanh, hoặc tắt file âm thanh.

## Tính Năng Exit:

* Dùng để thoát chương trình.

# Các Kỹ Thuật Đặc Biệt Dùng Cho Game:

## Thiết kế bản đồ:

* Dựa vào các ký tự chữ cái. Được mô tả chi tiết theo hình như sau:

D:\UNIVERSITY OF SCIENCE\HK_VI\4_1_LTGame\BaiTap\DoAnGame_GoogleCode\Tile.png

* Mỗi ký hiệu khi được đọc vào sẽ được vẽ lên tương ứng với địa hình đã được định nghĩa.
* Kít thướt mỗi map cố định là 800x600.
* Mỗi ô qui định kít thướt là 24x24: thì khi đó ta có: 600/24 = 25 dòng.

## Thiết kế file XML lưu thông tin người chơi:

## Thiết kế chức năng Load game, cho người chơi chọn các màn đã mở

## Thiết kế thanh HP cho nhân vật.

## Vẽ quái vật lên màn hình, cho di chuyển qua lại.

## Xử lý khi nhân vật chính rơi xuống vực, va chạm vật thể.

## Xử lý khi nhân vật chính bắn trúng quái vật.

## Xử lý khi quái vật đánh trúng (va chạm) nhân vật chính.

## Xử lý khi nhân vật chính di chuyển.

## Xử lý khi nhân vật chính nhảy.

## Tìm file âm thanh cho mỗi màn chơi. Mỗi file cần nhẹ, < 2MB.

## Thiết kế xử lý âm thanh cho mỗi màn chơi.

# Thông Tin Liên Lạc:

* Nếu gặp trục trặc trong quá trình chạy thì có thể liên hệ thông tin sau đây:
* Họ Tên: **Phan Nhật Tiến.**
* Email: [phntien@yahoo.com.vn](mailto:phntien@yahoo.com.vn)
* Phone: **01656151487**